



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon**  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per Interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

**Con l'Europa Investiamo nel vostro futuro!**

## Allegato 2 Scheda di autovalutazione

**Oggetto: SCHEDA DI AUTOVALUTAZIONE SELEZIONE ESTERNA - TUTOR SPORTIVO** - – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014- 2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico Prot. 1047 del 05/02/2018 – “Potenziamento del progetto nazionale “Sport di Classe” per la scuola primaria. Codice progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-725- CUP E97118000790007. **Titolo del Progetto Danza Sportiva Modulo “A Scuola di Hip Hop”.**

### TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI ESPERTO ESTERNO - Tutor Sportivo

TITOLI	INDICATORI	PUNTEGGI	PUNTEGGIO MASSIMO	A cura del candidato	A cura della Commissione
A. Titoli di studio (1)	Laurea magistrale attinente al modulo richiesto e/o laurea vecchio ordinamento	Fino a 99 = 15 punti Da 100 a 105 = 20 punti Da 106 a 110 = 25 punti 110 e lode = 30 punti	Max 30 punti		
	Laurea triennale attinente al modulo richiesto	Fino a 99 = 4 punti Da 100 a 105 = 6 punti Da 106 a 110 = 8 punti 110 e lode = 10 punti	Max 10 punti		
	Diploma (In assenza di laurea)	2 punti	Max 2		

B. Altri titoli culturali congruenti con la tipologia del modulo	1) Dottorato di ricerca 2) Diploma di specializzazione e biennale post-laurea 3) Master universitario/ corso di perfezionamento di almeno 1500 ore (60 CFU)	2 punti 2 punti 1 punto	Max 5 punti		
	Iscrizione albo/federazione/ente di promozione specifica	5 punti	5 punti		
C. Esperienze professionali	Docenza scuola primo ciclo attinente al modulo richiesto	1 punto per ogni anno d'insegnamento 180 gg.	Max 8 punti		
	Esperienze lavorative utili e attinenti al modulo richiesto	0,5 punti per esperienza di almeno 20 ore (max 5 esperienze per anno)	Max 5 punti		
D. Esperienza di docenza nell'ambito di progetti	Docenza in corsi di formazione rivolti ad alunni (ministeriali, regionali, FSE ) e attinenti al modulo richiesto	1 punto per ogni esperienza di docenza in corsi di formazione (almeno 25 ore)	Max 10 punti		
E. Proposte relative all'intervento formativo	Indicazione dettagliata del percorso formativo e degli obiettivi che si intendono perseguire	Coerenza dell'intervento formativo con le finalità e le metodologie previste, adeguatezz	da 1 a 10 punti		

		a di materiali didattici e strumenti proposti max punti 10;			
F. Competenze informatiche in particolare nell'uso del Web e Piattaforme online	ECDL, MOUS, CISCO, o altre certificazioni equipollenti	2 punti per ogni certificazione	Max 10 punti		
	Conoscenza e uso della piattaforma GPU  dichiarata nel curriculum, in relazione ad attività documentate di Referente per la valutazione/Facilitatore / Tutor in Progetti PON-POR	Punti 2 per ogni attività	Max 10 punti		
G. Altre competenze connesse al profilo	Partecipazione a CORSI DI FORMAZIONE e/o AGGIORNAMENTO organizzati dalla Pubblica Amministrazione o da altri Enti Accreditati della durata di almeno 20 ore attinenti al modulo richiesto.	0,5 punti per ogni esperienza	Max 5 punti		
<b>PUNTEGGIO TOTALE</b>					

1) Verrà valutato solo il titolo superiore

A parità di punteggio sarà data la preferenza al candidato più giovane di età.

Data \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_